

Umut Eren KAPLAN

kaplanumuteren@gmail.com || +90 532 159 4577 || [errenn.com](#)

Eğitim

Manisa Celal Bayar Üniversitesi | Bilgisayar Mühendisliği 09.2022 – 01.2026 | GANO: 3.38 / 4

Universiteti Publik "Kadri Zeka" | Erasmus+ Öğrenim Hareketliliği 2024

Deneyim

Unity Oyun Geliştirici Stajyeri | Room Games 09.2025 – 12.2025

- Unity oyun motoru kullanarak "Rage Room" konseptine dayalı, tam kapsamlı bir 3D oyun tasarladım ve geliştirdim.
- Konsept aşamasından nihai teslimata kadar tüm geliştirme yaşam döngüsünü yöneterek oyun mekanikleri ve fiziği konusunda deneyim kazandım.
- Unity ortamında C# betikleme (scripting) ve varlık (asset) entegrasyonu konusundaki yetkinliğimi artırdım.

Yazılım Mühendisliği Stajyeri | Frank Pfützenreuter 07.2024 – 09.2024

- Uluslararası bir ortamda profesyonel mühendislik iş akışlarına uyum sağlayarak rekabetçi bir Erasmus+ stajını tamamladım.
- Atanan birden fazla projeyi katı teslim tarihlerine sadık kalarak başarıyla teslim ettim; güçlü zaman yönetimi ve iş disiplini sergiledim.
- Çok kültürlü bir mühendislik ekibi içinde etkili iletişim becerileri geliştirdim.

Android Geliştirici Stajyeri | MASKİ (Manisa Su ve Kanalizasyon İdaresi) 07.2023 – 08.2023

- Android Studio kullanarak kullanıcı dostu arayüzlere odaklanan işlevsel mobil uygulamalar geliştirdim.
- Gerçek dünya projelerindeki pratik uygulamalar aracılığıyla temel Java programlama becerilerimi pekiştirdim.
- Mobil uygulama geliştirme yaşam döngüsü ve yazılım mimarisi hakkında temel bilgiler edindim.

Projeler ve Teknik Deneyim

Medicine Tracker App | Flutter & Firebase Healthcare Mobile Application

- Kullanıcıların ilaç programlarını ve dozajlarını doğru bir şekilde takip etmelerine yardımcı olan çapraz platform (cross-platform) bir mobil uygulama geliştirdim.
- İnternet erişimi olmasa bile ilaçların zamanında alınmasını sağlamak için yerel anlık bildirimler ve alarm servisleri entegre ettim.

Scrap Yard Smash | Unity & C# 3D Simulation Game

- Tamamen parçalanabilir oyun içi nesnelere olanak tanıyan, gerçekçi fiziğe sahip bir 3D ortam tasarladım ve uyguladım.
- "Object pooling" ve verimli bellek yönetimi tekniklerini kullanarak oyun performansını ve kare hızlarını (FPS) optimize ettim.

Randevusu.Online | PHP, HTML, Firebase Web Application

- Dinamik randevu planlama ve uygunluk takibi özelliklerine sahip, duyarlı (responsive) bir çevrimiçi rezervasyon sistemi oluştururdum.
- Rezervasyon çakışmalarını önlemek ve kullanıcı oturumlarını yönetmek için Firebase ile gerçek zamanlı veri senkronizasyonu sağladım.

Workie | Java & Firebase Mobile Application

- Kişisel görev yönetimi ve iş akışı optimizasyonu için yerel (native) bir Android uygulaması geliştirdim.
- Görevlerin birden fazla cihaz arasında anında senkronize edilmesini sağlamak için Firebase Realtime Database kullandım.

Shut The Box | Flask & Java & MySQL Mobile Strategy Game

- Oyun mantığını ve çok oyunculu durum yönetimini idare etmek için Python (Flask) kullanarak güçlü bir RESTful API tasarladım.
- Kullanıcı profillerini, yüksek skorları ve maç geçmişini depolamak için ilişkisel bir MySQL veritabanı şeması tasarladım ve yönettim.

Yetkinlikler

- Programlama Dilleri:** Java, Python, C#, Flutter, PHP, HTML
- Araçlar ve Teknolojiler:** Unity, Android Studio, Firebase, Flask, MySQL
- Temel Yetkinlikler:** Oyun Geliştirme, Mobil Uygulama Geliştirme, Nesne Yönelimli Programlama (OOP)

Languages

- Turkish:** Anadil
- English:** B2